

Module LOB-I

11/11/2021



November 11, 2021

Contents

1. [Het Vakgebied 2](#_Toc87523085)
2. [Drie pijlers. 3](#_Toc87523086)
3. [Werkomgevingen 3](#_Toc87523087)
4. [De toekomst 3](#_Toc87523088)

# Het Vakgebied

Toen ik 16 was en klaar was met school wist ik nog niet wat ik wou doen en toen ben ik begonnen met de opleiding zelfstandig gastheer wat totaal niet mijn richting was kwam ik achter, in dat jaar ben ik begonnen met veel meer online gamen met vrienden en raakte in contact met Discord.

Daarbij ontdekte ik Discord bots en werd geïnteresseerd om er zelf ook een te gaan maken, toen begon ik met het programmeren in python en vond het gelijk geweldig.

In de komende 2 jaar ben ik heel erg veel gaan studeren en coderen met python en heb toen zelf een eigen Discord bot gemaakt genaamd (Solyx).

Toen ben ik ook andere talen gaan leren en werd het steeds leuker en interessanter, ben ik nog extra cursussen gaan volgen en toen ik klaar was met school wou ik gelijk een IT-opleiding doen.

Daarbij kwam ik helaas bij het probleem dat mijn voor opleiding niet goed genoeg was voor hbo en toen om weer gewend te raken aan voltijds school te volgen ben ik mbo4 gaan doen voor 1 jaar en volgend jaar HBO.

Om meer bekent te raken met de IT-wereld heb ik veel met mijn beste vriend die nu ook de opleiding IT volgt en ook een eigen Discord bot (Maki) heeft te gaan praten en samen projectjes maken was nog meer bewees dat ik programmeren echt geweldig vond.

Ook hielp het dat ik ongeveer hetzelfde denk als de code die ik schrijf.

Mijn moeder heeft nu ook een eigen IT-bedrijf dus het leukt me ook heel leuk om daar te kunnen werken.

Om eerlijk te zijn is het salaris ook zeer interessant en leuk :D

Daarnaast vind ik het werken met zo min mogelijk mensen en perfect aangezien ik niet zo erg van mensen hou.

Een klein team kan ik goed me overweg, ook is het geweldig om thuis te kunnen werken in verband met het reizen dat niet hoeft en de kou brr. Ook kan je ik een vertrouwde ruimte te werk gaan.

# (2) Drie pijlers.

Programmeren voor web:

Dat zijn vaak websites of webapplicaties.

De talen die je daarvoor vaak gebruikt zijn HTML, JS, CSS en PHP

Ook kun je daar databases aan toevoegen bijvoorbeeld MySQL maar we gaan daar niet te diep in.

Programmeren voor mobiel.

Kun je snel denken aan je alledaagse apps op je telefoon. Voor iPhone wordt daar Swift voor gebruikt.

Technische pijler (micro: bit)

Daar werkt een soort baby blokjes spel voor gebruikt om bepaalde acties uit te laten voeren, ook kon je daar in python en javascript in coderen.

Programmeren voor Windows.

Windows zelf is geschreven in C# maar in Windows kan je bijna alle talen coderen.

Ik heb zelf heel veel gewerkt met Python. Maar denk aan de talen C, C#, JS, Python, HTML5, CSS3, PHP en word ook veel met databases gewerkt.

# (3) Werkomgevingen

Ik zou het liefst in een software house willen werken want daar light zeg maar ook mijn interesse om bepaalde processen en applicaties te maken.

Kantoor omgeving zou ik persoon lijk best moeilijk vinden met het aantal mensen die daar vaak zijn bij betrokken.

De technische omgeving interesseert mij echter het minst aangezien ik niet met machines wil werken mijn code die ik schrijf wordt alleen maar software en niet voor hardware.

# (4) De toekomst

Ik zie mij zelf over 5 jaar als CEO/ Lead Developer. Met het coderen in Python bij mijn eigen bedrijf (Solyx).

Ik zou dan hoogstwaarschijnlijk expert worden in Python en dan begin ik Artificial intelligence te leren voor mijn game.

Ook wil ik full stack Developer worden. Met de talen HTML5, CSS3, PHP, JavaScript, MySQL, MongoDB, Python, C#, C and Swift.